

4. 情報ネットワーク工学科

(1) 共通教育科目

| 系 | 授 業 科 目 | 単 位 | 週 時 間 数 | | | | | | | | 備 考 |
|---------|-----------------------|-----|-----------|---|-------|-----|-------|---|-------|---|----------------------|
| | | | 1 年 次 | | 2 年 次 | | 3 年 次 | | 4 年 次 | | |
| | | | セ メ ス タ ー | | | | | | | | |
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | |
| 人 文 社 会 | 文 章 表 現 法 | 2 | | 2 | | | | | | | 高(工) 高(情) |
| | 技 術 の 倫 理 | 2 | | | 2 | | | | | | |
| | 情 報 ・ メ デ ィ ア ・ 文 化 | 2 | | | | 2 | | | | | |
| | 企 業 と 家 計 の 経 済 学 | 2 | | | | | 2 | | | | |
| | 日 本 経 済 の 経 済 学 | 2 | | | 2 | | | | | | |
| | 日 本 国 憲 法 | 2 | | | | | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| 自 然 科 学 | 数 学 ・ 統 計 学 基 礎 | ② | 2 | | | | | | | | 高(工) 高(情) |
| | 微 分 積 分 学 | 2 | | 2 | | | | | | | |
| | 線 形 代 数 学 | 2 | | 2 | | | | | | | |
| | 物 理 学 I | ② | 2 | | | | | | | | |
| | 物 理 学 II | 2 | | 2 | | | | | | | |
| | 物 理 学 実 験 | 2 | | | 4 | | | | | | |
| | A I 概 論 | ② | | 2 | | | | | | | |
| | A I 活 用 演 習 | ② | | | 2 | | | | | | |
| | コ ン プ ュ ー タ リ テ ラ シ ー | ② | 2 | | | | | | | | |
| 言 語 | ベーシックイングリッシュ | ① | 2 | | | | | | | | 高(工) 高(情) |
| | オーラルイングリッシュⅠ | ① | ←2→ | | | | | | | | |
| | オーラルイングリッシュⅡ | 2 | | | ←2→ | | | | | | |
| | 英語コミュニケーションスキル | ② | | | 2 | | | | | | |
| | 科学技術英語 | 2 | | 2 | | | | | | | |
| | オーラル科学技術英語 | 1 | | 2 | | | | | | | |
| | 上級オーラルイングリッシュ | 2 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 英語資格試験等対策講座 | 2 | | | | | 2 | | | | |
| | 韓 国 語 | 2 | | | | | 2 | | | | |
| | 中 国 語 | 2 | | | | | 2 | | | | |
| 保 健 体 育 | 生 涯 ス ポ ー ツ I | ① | 2 | | | | | | | | 高(工) 高(情) |
| | 生 涯 ス ポ ー ツ II | ① | | 2 | | | | | | | |
| | 生 涯 ス ポ ー ツ III | 1 | | | 2 | | | | | | |
| | 生 涯 ス ポ ー ツ IV | 1 | | | | | 2 | | | | |
| | 健 康 科 学 | 2 | | | 2 | | | | | | |
| 総 合 教 育 | ものづくり基礎演習 | 1 | | | | ←2→ | | | | | } (詳細については P. 69 参照) |
| | 自 主 活 動 I | 2 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 自 主 活 動 II | 1 | | | | ←2→ | | | | | |
| | イ ン タ ー ン シ ッ プ I | 2 | | | | ←2→ | | | | | |
| | イ ン タ ー ン シ ッ プ II | 1 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 学 外 教 育 | 2 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 地 域 連 携 I | 1 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 地 域 連 携 II | 1 | | | | ←2→ | | | | | |
| | 工 学 入 門 | 2 | | | | ←2→ | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

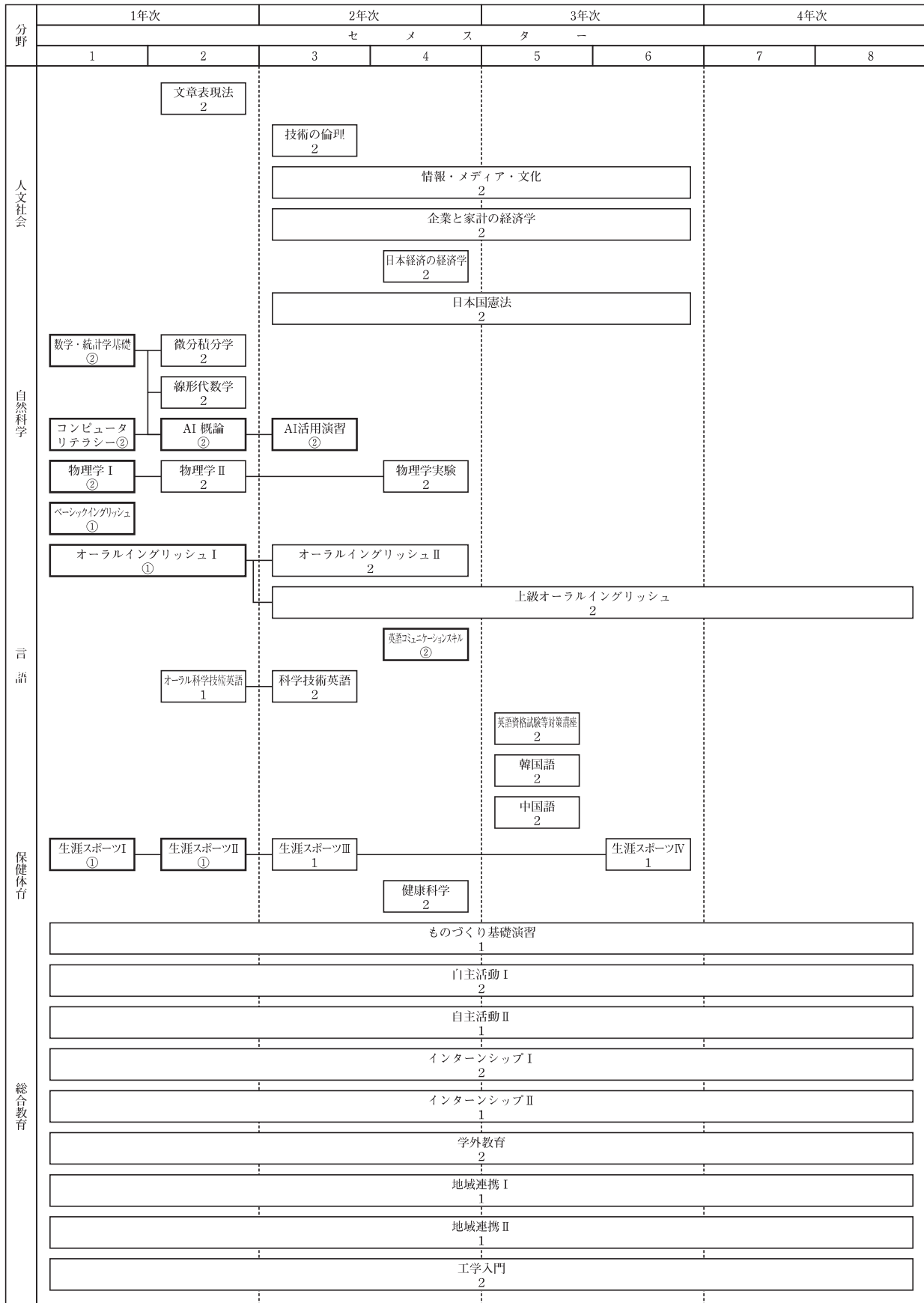
- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目カリキュラム・マップ

| 系 | 授業科目名 | 開講学年 | 開講時期 | 単位 | ディプロマ・ポリシー | | | |
|-------------|----------------|------|-------|----|------------|-------|----------|-------|
| | | | | | 知識・理解 | 思考・判断 | 関心・意欲・態度 | 技能・表現 |
| 人文社会 | 文章表現法 | 1年 | 後期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ |
| | 技術の倫理 | 2年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 情報・メディア・文化 | 2～3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 企業と家計の経済学 | 2～3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 日本経済の経済学 | 2年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 日本国憲法 | 2～3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| 自然科学 | 数学・統計学基礎 | 1年 | 前期 | ② | ◎ | | ○ | |
| | 微分積分学 | 1年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | 線形代数学 | 1年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | 物理学Ⅰ | 1年 | 前期 | ② | ◎ | | ○ | |
| | 物理学Ⅱ | 1年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | 物理学実験 | 2年 | 後期 | 2 | | ○ | ○ | ◎ |
| | AⅠ概論 | 1年 | 後期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | AⅠ活用演習 | 2年 | 前期 | ② | ○ | ○ | | ◎ |
| コンピュータリテラシー | 1年 | 前期 | ② | ○ | | | ◎ | |
| 言語 | ベーシックイングリッシュ | 1年 | 前期 | ① | ◎ | | ○ | ○ |
| | オーラルイングリッシュⅠ | 1年 | 前期・後期 | ① | ○ | | ○ | ◎ |
| | オーラルイングリッシュⅡ | 2年 | 前期・後期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ |
| | 英語コミュニケーションスキル | 2年 | 後期 | ② | ○ | ○ | | ◎ |
| | 科学技術英語 | 2年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ |
| | オーラル科学技術英語 | 1年 | 後期 | 1 | ○ | | ○ | ◎ |
| | 上級オーラルイングリッシュ | 2～4年 | 後期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ |
| | 英語資格試験等対策講座 | 3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ |
| 韓国語 | 3年 | 前期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ | |
| 中国語 | 3年 | 前期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ | |
| 保健体育 | 生涯スポーツⅠ | 1年 | 前期 | ① | | | ○ | ◎ |
| | 生涯スポーツⅡ | 1年 | 後期 | ① | | | ○ | ◎ |
| | 生涯スポーツⅢ | 2年 | 前期 | 1 | | | ○ | ◎ |
| | 生涯スポーツⅣ | 3年 | 後期 | 1 | | | ○ | ◎ |
| | 健康科学 | 2年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| 総合教育 | ものづくり基礎演習 | 1～4年 | 前期・後期 | 1 | | | ○ | ◎ |
| | 自主活動Ⅰ | 1～4年 | 前期・後期 | 2 | | ◎ | ○ | |
| | 自主活動Ⅱ | 1～4年 | 前期・後期 | 1 | | ◎ | ○ | |
| | インターンシップⅠ | 1～4年 | 前期・後期 | 2 | | ◎ | ○ | |
| | インターンシップⅡ | 1～4年 | 前期・後期 | 1 | | ◎ | ○ | |
| | 学外教育 | 1～4年 | 前期・後期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 地域連携Ⅰ | 1～4年 | 前期・後期 | 1 | | ◎ | ○ | |
| | 地域連携Ⅱ | 1～4年 | 前期・後期 | 1 | | ◎ | ○ | |
| | 工学入門 | 1～4年 | 前期・後期 | 2 | | ○ | ◎ | ○ |

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目授業科目系統図



必修科目

選択科目

(2) 専門教育科目

| 系 | 授 業 科 目 | コース | | | 単 位 | 週 時 間 数 | | | | | | | | 備 考 | | | | |
|--------------------------------------|---------------|--------|--------|--------|-----|---------|-----|-----|---------------|---|---|---|---|-----|---|--|--------------------------|-----------------------|
| | | ハードウェア | ソフトウェア | コンピュータ | | 1年次 | 2年次 | 3年次 | 4年次 | | | | | | | | | |
| | | | | | | セメスター | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | | | | |
| 学 科 共 通 専 門 科 目 | フレッシュマンセミナー | | | | ② | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 工学基礎セミナー | | | | ② | | 2 | | | | | | | | | | | |
| | 就業力育成セミナーⅠ | | | | ② | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | 就業力育成セミナーⅡ | | | | ② | | | | | | 2 | | | | | | | |
| | 就業力実践演習 | | | | ② | | | | | 2 | | | | | | | | |
| | 情報数学基礎 | | | | ② | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 情報数学 | | | | ② | | 2 | | | | | | | | | | | |
| | 情報数学演習 | | | | ② | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | コンピュータシステム概論 | | | | ② | 2 | | | | | | | | | | | | 高(情) |
| | 論理回路 | | | | ② | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | コンピュータアーキテクチャ | | | | ② | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | コンピュータシステム | | | | ② | | | | 2 | | | | | | | | | 高(情) |
| | プログラミングⅠ | | | | ④ | 4 | | | | | | | | | | | | |
| | プログラミングⅡ | | | | ④ | | 4 | | | | | | | | | | | |
| | プログラミングⅢ | | | | ④ | | | 4 | | | | | | | | | | |
| | プログラミングⅣ | | | | ④ | | | | 4 | | | | | | | | | |
| | 情報機器 | | | | ② | | | | 2 | | | | | | | | | |
| | 就業指導 | | | | 2 | | | | | | | | | | 2 | | | 高(工) (卒業に必要な単位数に含まない) |
| | キャリア概論 | | | | 2 | | | | | | | | | 2 | | | | 高(工) (卒業に必要な単位数に含まない) |
| | 工業の基礎 | | | | 2 | | | | | | | | | | 2 | | | |
| | 情報デザイン | | | | 2 | | | | 2 | | | | | | | | | |
| | 情報と社会 | | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | 高(情) |
| | 情報と職業 | | | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | 高(情) |
| | Web基礎演習 | | | | ② | | 2 | | | | | | | | | | | 高(情) |
| | Webデザイン | | | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | |
| | システム制御 | | | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | |
| 知能情報学 | | | | 2 | | | | | | 2 | | | | | | | | |
| ロボット製作演習 | | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | | |
| データサイエンス | | | | 2 | | | | 2 | | | | | | | | | | |
| ものづくり実践プロジェクト(情報) | | | | 2 | | | | | ←-----2-----→ | | | | | | | | | |
| 先端情報技術 | | | | ② | | | | | | | | 2 | | | | | | |
| 卒業研究Ⅰ | | | | ③ | | | | | | | | | | 6 | | | | |
| 卒業研究Ⅱ | | | | ③ | | | | | | | | | | | 6 | | | |
| コ ー ス 専 門 科 目 | 電気回路Ⅰ | ○ | | | ② | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 電気回路Ⅱ | ○ | | | 2 | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | 電子回路作成演習Ⅰ | ○ | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | |
| | 電子回路作成演習Ⅱ | ○ | | | (2) | | | 2 | | | | | | | | | | |
| | ものづくり演習Ⅰ | ○ | | | (2) | | | | 2 | | | | | | | | 選択必修科目のうち、 4単位修得すること。 | |
| | ものづくり演習Ⅱ | ○ | | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | |
| | ものづくり演習Ⅲ | ○ | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| | 特別ゼミⅠ | ○ | | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | |
| | 組込みソフトウェア演習Ⅰ | ○ | | | 2 | | | | | | 2 | | | | | | | |
| | 組込みソフトウェア演習Ⅱ | ○ | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| | システムソフトウェア | | ○ | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | |
| | 特別ゼミⅡ | | ○ | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | |
| | ネットワークの基礎 | | ○ | | ② | | 2 | | | | | | | | | | 高(情) | |
| | ネットワーク技術 | | ○ | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | |

| 系 | 授業科目 | コース | | | 単位 | 週時間数 | | | | | | | | 備考 | | | | |
|-------------------|-------------------|--------|--------|-------|-----|-------|-----|-----|---------------|---|---|---|---|----|---|---|------|------|
| | | ハードウェア | ソフトウェア | コンテンツ | | 1年次 | 2年次 | 3年次 | 4年次 | | | | | | | | | |
| | | | | | | セメスター | | | | | | | | | | | | |
| | | 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | 6 | | 7 | | 8 | | |
| コース専門科目 | ネットワーク構築演習 | | ○ | | 2 | | | | | | | | | | | | | |
| | ネットワーク演習Ⅰ | | ○ | | (4) | | | | 4 | | | | | | | | | 高(情) |
| | ネットワーク演習Ⅱ | | ○ | | 4 | | | | | 4 | | | | | | | | |
| | 情報セキュリティ | | ○ | | 2 | | | | | | 4 | | | | | | | 高(情) |
| | ビジュアルコンテンツ基礎 | | | ○ | ② | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 2次元コンピュータグラフィックス | | | ○ | (4) | | | | 4 | | | | | | | | | |
| | 3次元コンピュータグラフィックスⅠ | | | ○ | 4 | | | | | 4 | | | | | | | | |
| | 3次元コンピュータグラフィックスⅡ | | | ○ | 4 | | | | | | 4 | | | | | | | |
| | ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ | | | ○ | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| | ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ | | | ○ | 1 | | | | | | | | | | 2 | | | |
| | CGプログラミング演習Ⅰ | | | ○ | 4 | | | | | | | | 4 | | | | | |
| CGプログラミング演習Ⅱ | | | ○ | 4 | | | | | | | | | | | 4 | | | |
| 他学科連携携科目 | 機構・機械要素 | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [機械] |
| | 工業材料基礎 | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [機械] |
| | 機械製法 | | | | 2 | | | 2 | | | | | | | | | | [機械] |
| | ロボティクス演習 | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [機械] |
| | 製図 | | | | 2 | 4 | | | | | | | | | | | | [機械] |
| | CAD演習 | | | | 2 | 4 | | | | | | | | | | | | [機械] |
| | CAD/CAM基礎 | | | | 2 | | | 2 | | | | | | | | | | [機械] |
| | 交通機械先端技術 | | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | [交通] |
| | 航空機生産法 | | | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | [交通] |
| | ロケット工学 | | | | 2 | | | | | | | | | 2 | | | | [交通] |
| | 人工衛星工学 | | | | 2 | | | | | | | | | | 2 | | | [交通] |
| | 圧縮性流体力学 | | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | [交通] |
| | 航空安全工学 | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [交通] |
| | 次世代モビリティセキュリティ | | | | 2 | | | | | 2 | | | | | | | | [交通] |
| | 組込みシステム | | | | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | [交通] |
| | モデルベースデザイン | | | | 2 | | | | | | | | | 2 | | | | [交通] |
| | 建築環境工学Ⅰ | | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | [建築] |
| | 空気調和Ⅰ | | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | [建築] |
| | 建築計画Ⅰ | | | | 2 | | | | 2 | | | | | | | | | [建築] |
| | 建築構造 | | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | [建築] |
| | 建築材料 | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [建築] |
| | 都市計画 | | | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | [建築] |
| | デザイン基礎演習Ⅰ | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | [建築] |
| | デザイン基礎演習Ⅱ | | | | 2 | | | | 2 | | | | | | | | | [建築] |
| | デザイン基礎演習Ⅲ | | | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | [建築] |
| | 生物学の基礎 | | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | [教育] |
| | 地学の基礎 | | | | 2 | | 2 | | | | | | | | | | | [教育] |
| 解析学Ⅰ | | | | 2 | | | | | | | | 2 | | | | | [教育] | |
| 解析学Ⅱ | | | | 2 | | | | | | | | | 2 | | | | [教育] | |
| ものづくり実践プロジェクト(機械) | | | | 2 | | | | | ←-----2-----→ | | | | | | | | [機械] | |
| ものづくり実践プロジェクト(交通) | | | | 2 | | | | | ←-----2-----→ | | | | | | | | [交通] | |
| ものづくり実践プロジェクト(建築) | | | | 2 | | | | | ←-----2-----→ | | | | | | | | [建築] | |
| ものづくり実践プロジェクト(教育) | | | | 2 | | | | | ←-----2-----→ | | | | | | | | [教育] | |

- 注) 1. 本表は変更することがある。
2. 単位数に○は必修科目、()は選択必修科目、無印は選択科目。
3. 上記他学科連携科目は、すべて卒業に必要な単位数に数えることができる。
4. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。
5. ものづくり実践プロジェクトは当該学科を含めて1科目しか履修できない。

情報ネットワーク工学科 カリキュラム・マップ

| 系 | 授業科目名 | 開講 学年 | 開講 時期 | 単位 | ディプロマ・ポリシー | | | |
|---|---------------|----------|----------|-----|---------------|-------|--------------|-------|
| | | | | | 知識・理解 | 思考・判断 | 関心・意欲・ 態度 | 技能・表現 |
| 学 科 共 通 専 門 科 目 | フレッシュマンセミナー | 1年 | 前期 | ② | | ○ | ◎ | |
| | 工学基礎セミナー | 1年 | 後期 | ② | ○ | | ◎ | |
| | 就業力育成セミナーⅠ | 2年 | 後期 | ② | ○ | ○ | ◎ | |
| | 就業力育成セミナーⅡ | 3年 | 後期 | ② | ○ | | ◎ | |
| | 就業力実践演習 | 3年 | 前期 | ② | | | ◎ | ○ |
| | 情報数学基礎 | 1年 | 前期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | 情報数学 | 1年 | 後期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | 情報数学演習 | 2年 | 前期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | コンピュータシステム概論 | 1年 | 前期 | ② | ◎ | | | ○ |
| | 論理回路 | 2年 | 前期 | ② | ◎ | ○ | ○ | |
| | コンピュータアーキテクチャ | 2年 | 前期 | ② | ◎ | ○ | ○ | |
| | コンピュータシステム | 2年 | 後期 | ② | ◎ | | ○ | |
| | プログラミングⅠ | 1年 | 前期 | ④ | ◎ | ○ | | |
| | プログラミングⅡ | 1年 | 後期 | ④ | ◎ | ○ | | ○ |
| | プログラミングⅢ | 2年 | 前期 | ④ | ◎ | ○ | | |
| | プログラミングⅣ | 2年 | 後期 | ④ | ◎ | ○ | | ○ |
| | 情報機器 | 2年 | 前期 | ② | ○ | | ◎ | |
| | 就業指導 | 4年 | 前期 | 2 | (卒業要件に含まない科目) | | | |
| | キャリア概論 | 3年 | 後期 | 2 | ○ | ◎ | | ○ |
| | 工業の基礎 | 4年 | 前期 | 2 | (卒業要件に含まない科目) | | | |
| | 情報デザイン | 2年 | 前期 | 2 | | ◎ | ○ | |
| | 情報と社会 | 3年 | 前期 | 2 | ○ | | ◎ | |
| | 情報と職業 | 3年 | 後期 | 2 | | ○ | ◎ | |
| | Web基礎演習 | 1年 | 後期 | ② | ◎ | | | ○ |
| | Webデザイン | 2年 | 後期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ |
| | システム制御 | 2年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| 知能情報学 | 3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | | |
| ロボット製作演習 | 3年 | 後期 | 2 | | ◎ | | ○ | |
| データサイエンス | 2年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ | |
| ものづくり実践プロジェクト(情報) | 1～3年 | 前期・後期 | 2 | | ○ | ◎ | ○ | |
| 先端情報技術 | 3年 | 後期 | ② | ◎ | ○ | ○ | | |
| 卒業研究Ⅰ | 4年 | 前期 | ③ | ○ | ○ | | ◎ | |
| 卒業研究Ⅱ | 4年 | 後期 | ③ | ○ | ○ | | ◎ | |
| ハ ー ド ウ ェ ア コ ー ス 専 門 科 目 | 電気回路Ⅰ | 1年 | 前期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | 電気回路Ⅱ | 2年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | 電子回路作成演習Ⅰ | 1年 | 後期 | 2 | | ◎ | | ○ |
| | 電子回路作成演習Ⅱ | 2年 | 前期 | (2) | | ◎ | | ○ |
| | ものづくり演習Ⅰ | 2年 | 後期 | (2) | | ◎ | | ○ |
| | ものづくり演習Ⅱ | 3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ |
| | ものづくり演習Ⅲ | 3年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | 特別ゼミⅠ | 2年 | 後期 | 2 | ◎ | | ○ | |
| | 組込みソフトウェア演習Ⅰ | 3年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ |
| 組込みソフトウェア演習Ⅱ | 3年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | | ○ | |

| 系 | 授業科目名 | 開講 学年 | 開講 時期 | 単位 | ディプロマ・ポリシー | | | |
|---------------------------|-------------------|----------|----------|-----|------------|-------|--------------|-------|
| | | | | | 知識・理解 | 思考・判断 | 関心・意欲・ 態度 | 技能・表現 |
| ソフトウェア コース 専門科目 | システムソフトウェア | 2年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | 特別ゼミⅡ | 3年 | 後期 | 2 | ◎ | ○ | ○ | |
| | ネットワークの基礎 | 1年 | 後期 | ② | ◎ | ○ | | |
| | ネットワーク技術 | 2年 | 前期 | 2 | ◎ | ○ | | |
| | ネットワーク構築演習 | 2年 | 後期 | 2 | ○ | ◎ | | |
| | ネットワーク演習Ⅰ | 3年 | 前期 | (4) | ◎ | ○ | | |
| | ネットワーク演習Ⅱ | 3年 | 後期 | 4 | ◎ | ○ | | ○ |
| 情報セキュリティ | 3年 | 前期 | 2 | ○ | ○ | ◎ | | |
| ビジュアルコンテンツ コース 専門科目 | ビジュアルコンテンツ基礎 | 1年 | 後期 | ② | | ○ | ○ | ◎ |
| | 2次元コンピュータグラフィックス | 2年 | 前期 | (4) | ○ | ○ | | ◎ |
| | 3次元コンピュータグラフィックスⅠ | 2年 | 後期 | 4 | ○ | ○ | | ◎ |
| | 3次元コンピュータグラフィックスⅡ | 3年 | 前期 | 2 | ○ | ○ | | ◎ |
| | ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ | 3年 | 前期 | 1 | ◎ | ○ | | |
| | ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ | 4年 | 前期 | 1 | | ○ | ◎ | ○ |
| | CGプログラミング演習Ⅰ | 3年 | 後期 | 4 | ◎ | ○ | | |
| | CGプログラミング演習Ⅱ | 4年 | 前期 | 4 | | ○ | | ◎ |

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、()は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 授業科目系統図

